PRAKTIKUM SISTEM OPERASI

**ULANGAN AKHIR SEMESTER**



**Oleh:**

**Muhammad Yusuf Ibrahim Ramadhani**

**(21104410079)**

**JURUSAN : Teknik Informatika**

**KELAS : TI 4-B 2023**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS ISLAM BALITAR**

**2023**

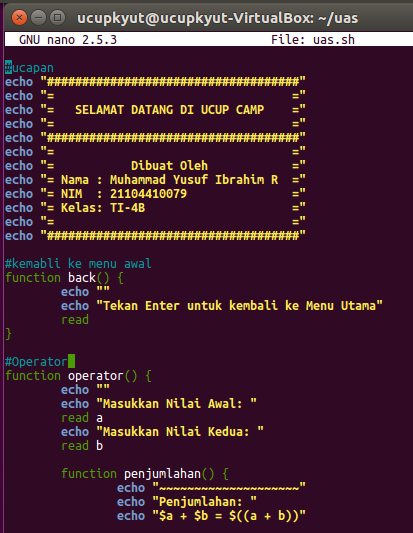
# **PROGRAM OPERATOR ARITMATIKA, LOGIKA, PEMBANDING, DAN PENUGASAN**

1. **Pembuatan file bash uas.sh**

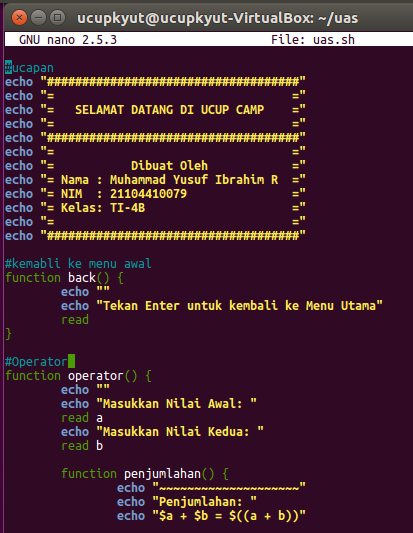
****

Setelah menjalankan perintah tersebut, kita akan diarahkan kedalam sebuah file kosong. Klik a/s untuk masuk dalam mode menulis.

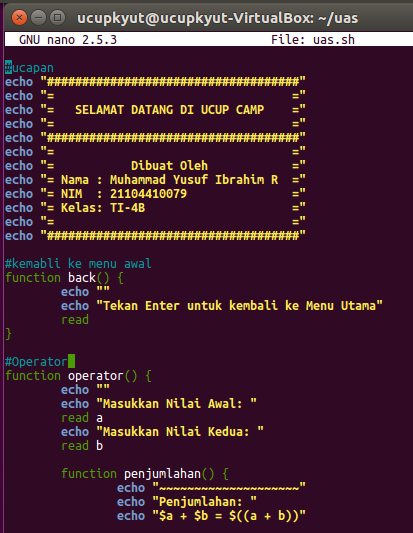
1. **Ucapan selamat datang**

****

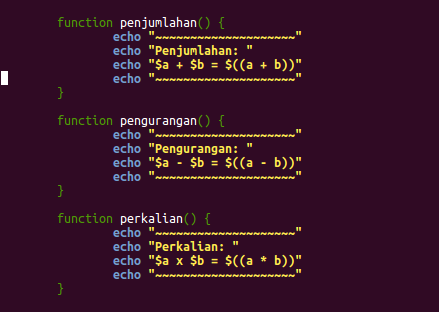
1. **Membuat function untuk kembali ke menu awal**

****

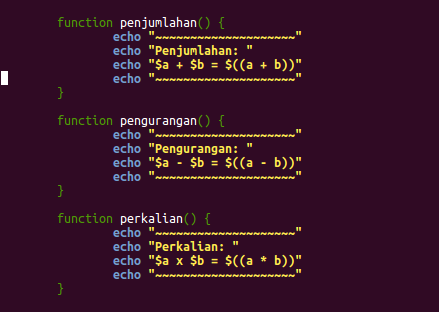
1. **Membuat aturan hitung pada operasi aritmatika dan mengatur tampilan menu.**

****

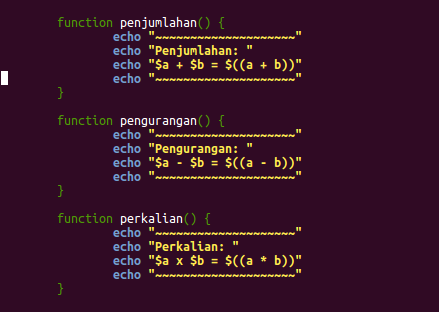
1. Operasi penjumlahan

****

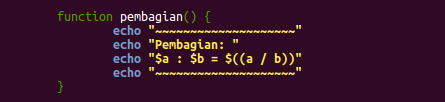
1. Operasi pengurangan

****

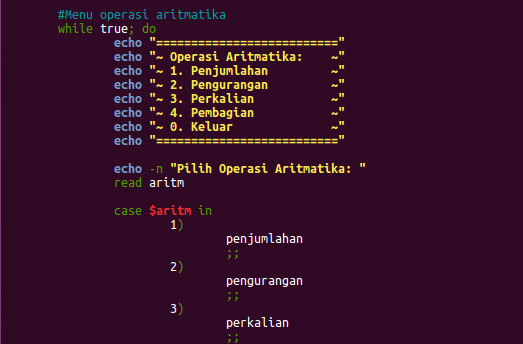
1. Operasi perkalian

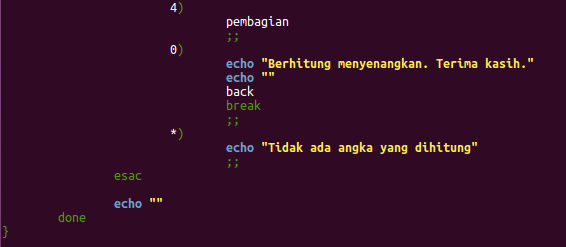
****

1. Operasi pembagian

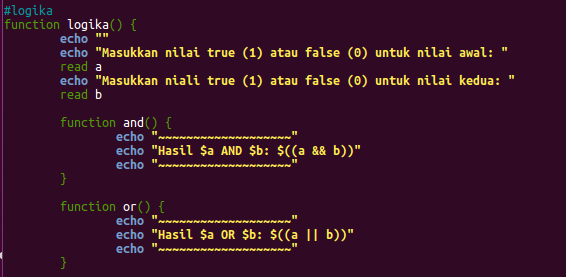
****

1. Membuat menu untuk operasi aritmatika.

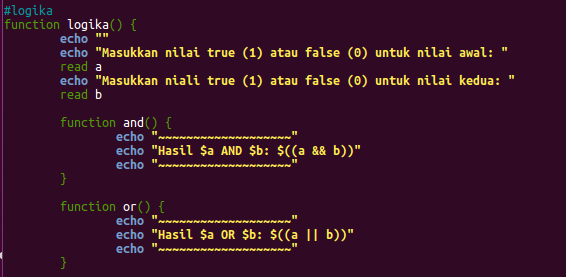
****

****

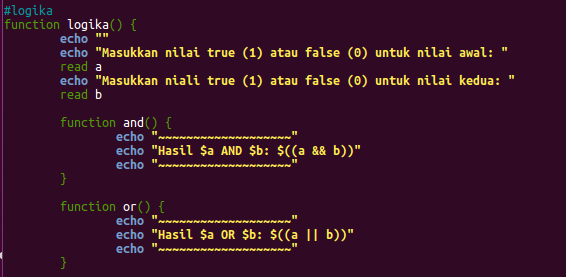
1. **Selanjutnya, mambuat aturan hitung untuk operator logika dan menunya.**

****

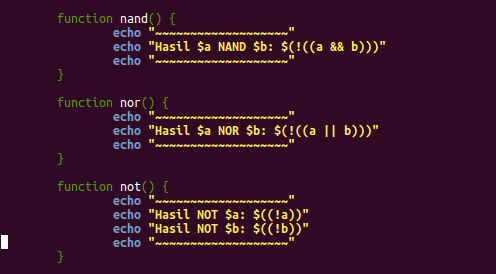
1. Operasi AND

****

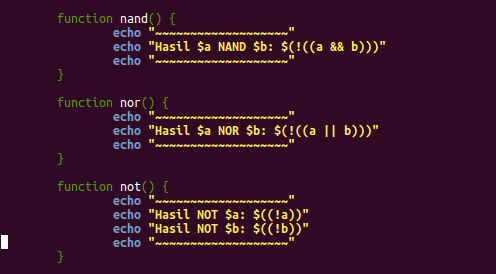
1. Operasi OR

****

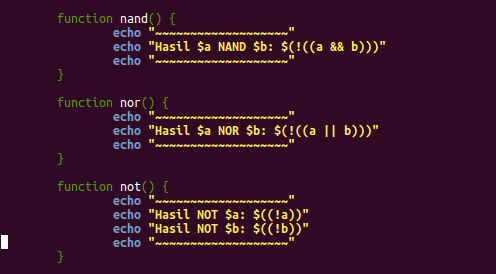
1. Operasi NAND

****

1. Operasi NOR

****

1. Operasi NOT

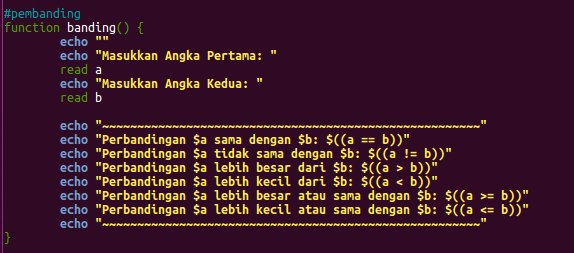
****

1. Membuat menu untuk operator logika

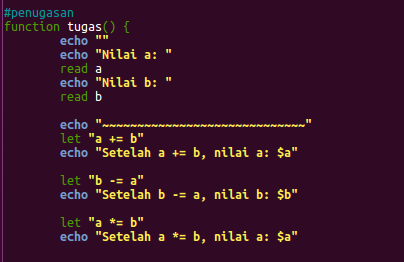
****

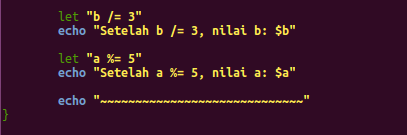
****

1. **Membuat aturan hitung untuk operator pembanding**

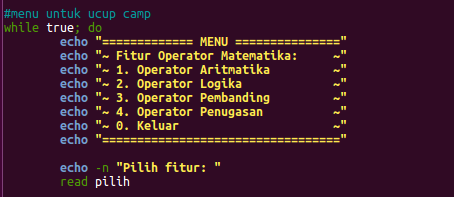
****

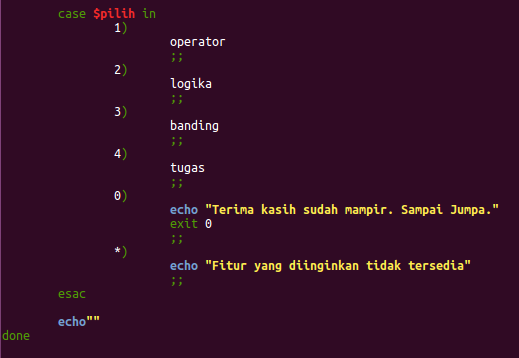
1. **Membuat aturan hitung untuk operator penugasan**

****

****

1. **Terakhir, kita membuat tampilan untuk menu “UCUP CAMP”**

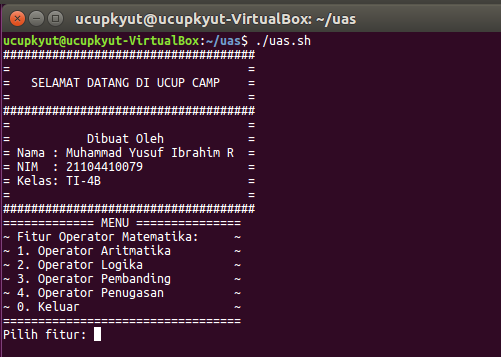
****

****

1. **Setetlah selesai membuat program file uas.sh, kita excute file menggunakan perintah chmod dan jalan kan perintah menggunakan ./uas.sh**

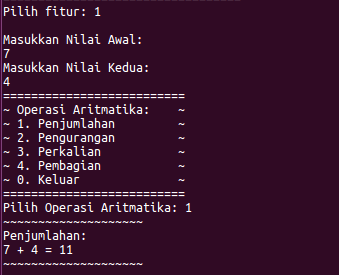
****

1. **Berikut tampilan menu yang sudah dibuat.**
2. Tampilan awal

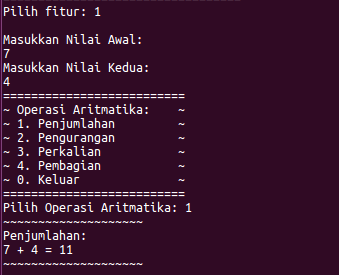
****

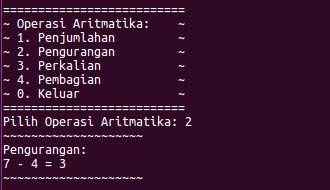
Setelah menjalan perintah, tampilan dari menu utama disambut dengan ucapan selamat datang. Lalu ditawarkan fitur dari operator matematika, yang terdiri dari operator aritmatika, logika, pembanding, dan penugasan.

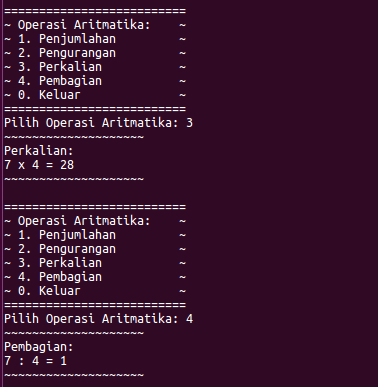
1. Fitur 1 (Operator Aritmatika)

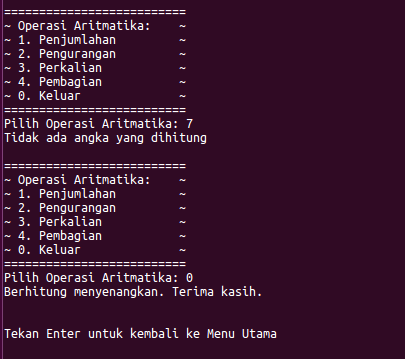
****

Sebelum memasuki menu, kita diminta untuk memasukkan nilai yang ingin dihitung.

****

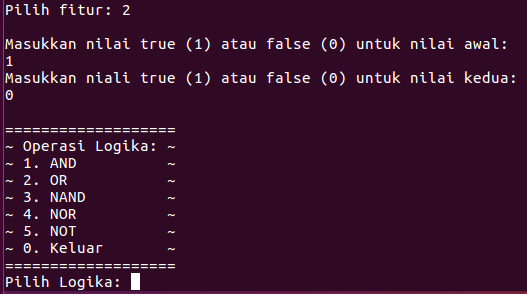
****

****

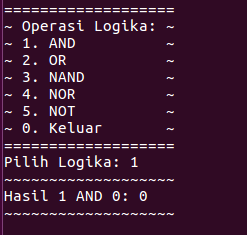
****

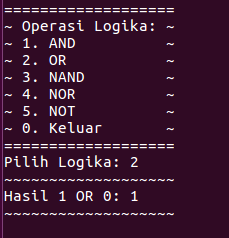
Jika kita memasukkan pilihan yang tidak ada pada menu, maka akan diberikan sebuah pesan seperti pada gambar. Lalu jika ingin keluar dari menu, pilih 0, kemudia tekan enter.

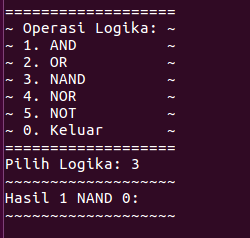
1. Fitur 2 (Operator Logika)

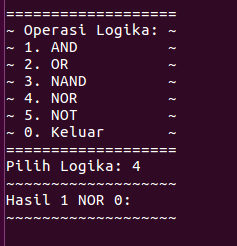
****

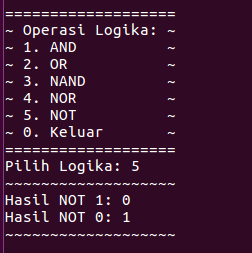
Pada operator ini, kita diminta untuk memasukkan nilai true berupa angka 1 dan false berupa angka 0.

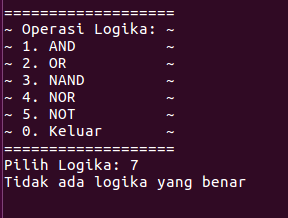
****

****

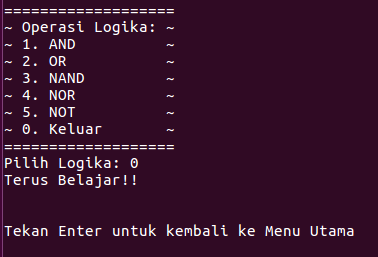
****

****

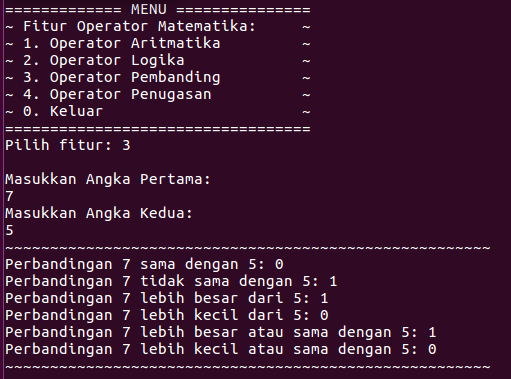
****

****

Sama seperti fitur sebelumnya, ketika memilih menu yang tidak ada, maka akan diberikan pesan gagal.

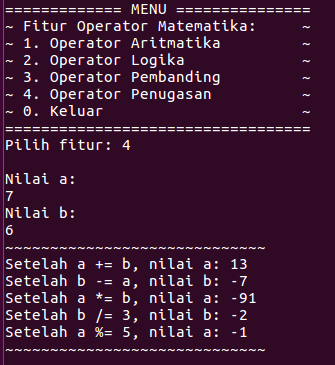
****

1. Fitur 3 (Operator Pembanding)

****

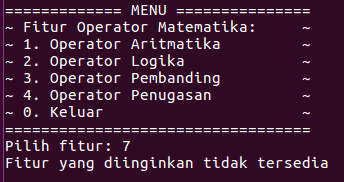
Setelah memasukkan nilai yang akan dibandingkan, operator akan menampilkan sebuah hasil nilai, dimana nilai diberikan true (benar) sebagai 1 dan false (salah) sebagai 0.

1. Fitur 4 (Operator Penugasan)

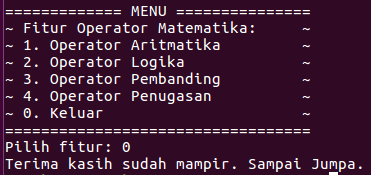
****

Setelah memasukkan nilai, maka fitur akan menjalan penghitungan tiap tugas. Dapat dilihat pada gambar diatas.

1. Keluar dari menu

****

Sama pada sub fitur, ketika kita memilih fitur yang tidak ada pada menu, maka akan diberikan pesan gagal.

****

Terakhir, pilihan menu untuk keluar dari tampilan.